Etranges AFFAIRES

Auteur : Gilles BLANCON

Version IBM PC et compatibles, AMSTRAD CPC 464 664 6128

© INFOGRAMES 1990

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

CHARGEMENT DES JEUX

IBM PC et COMPATIBLES

- Mettez l'unité centrale sous tension,
- chargez le D.O.S,
- insérez la disquette de jeu voulue dans le lecteur A:
- tapez TATOU et appuyez sur la touche RETURN.

AMSTRAD CPC version cassette

- mettez l'unité centrale sous tension,
- insérez la cassette dans le lecteur,
- pour 664,6128 et 464 muni d'un lecteur de disquettes, tapez |TAPE (pour obtenir | , appuyez simultanément sur les touches SHIFT et @) ou sur clavier AZERTY, tapez ùTAPE,
- puis CTRL et ENTER (petite touche du pavé numérique).

AMSTRAD CPC version disquette

- mettez l'unité centrale sous tension,
- insérez la disquette dans le lecteur,
- tapez |CPM (pour obtenir |, appuyez simultanément sur les touches SHIFT et @) ou sur clavier AZERTY, tapez ùCPM.

VOTRE LOGICIEL NE DEMARRE PAS ? TAPEZ VITE 3615 INFOGRAMES SUR VOTRE MINITEL!

L'AFFAIRE VERA CRUZ

Vous venez d'être nommé Maréchal Des Logis Chef à la Brigade des recherches de SAINT-ETIENNE (Loire). En tant que sous officier de la Gendarmerie et en qualité d'Officier de Police judiciaire, vous êtes donc habilité à mener toute enquête criminelle dont vous serez saisi. Sitôt arrivé dans votre nouvelle affectation, vous allez devoir enquêter sur ce que la presse appellera rapidement l'AFFAIRE VERA CRUZ.

8 octobre 1985 : vous êtes avisé par la concierge de la résidence du FOREZ de la découverte du décès d'une habitante. D'après cette informatrice il semblerait qu'il s'agit d'un suicide par arme à feu. Vous vous rendez donc sur place avec votre équipe pour effectuer les premières constatations. Ceci fait, vous aurez à mener l'enquête proprement dite en vous servant des moyens mis à votre disposition.

SI MALGRE VOTRE GRANDE SAGACITE, VOUS RESTEZ EN PANNE, LE TATOU VOUS VIENT EN AIDE : TAPEZ 3615 INFOGRAMES SUR VOTRE MINITEL!

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

1. PRINCIPE DU JEU

L'habitante de la Résidence du FOREZ s'est-elle réellement suicidée comme l'a annoncé la concierge ?
Vous menez l'enquête et procèdez tout d'abord aux constatations d'usage sur les lieux du sinistre. Un conseil cependant : sachez qu'une enquête ne peut aboutir sans des constatations efficaces et complètes.
Celles-ci servent de base pour les recherches et souvent d'éléments de preuves. Tenez-en compte...

A. RESIDENCE DU FOREZ : vous êtes sur les lieux

La " victime " git sur le sol au beau milieu de la pièce. Outre cette scène macabre vous constatez un léger désordre règnant dans ses affaires. Avant tout, vous ne touchez à rien et prenez quelques clichés.

DEPLACEMENT DE L'OBJECTIF PHOTO en utilisant les touches de direction du curseur.
ZOOM SUR UN DETAIL : en appuyant sur la BARRE D'ESPACEMENT (version PC) ou COPY (version AMSTRAD CPC), vous prenez une photo.

Pour passer à la deuxième partie de l'enquête appuyez sur la touche RETURN.
Attention, avez-vous bien observé tous les détails présents dans la pièce ? Surtout ne négligez aucun indice.
Si vous avez changé d'avis, et souhaitez recommencer les investigations dans cette même pièce, appuyez sur la touche R.
Le chargement de la deuxième partie se fait automatiquement après l'appui sur la touche RETURN.
Il est temps de faire un compte rendu des pièces à convictions. Dans la voiture qui vous mène à votre bureau, vous dressez une liste des éléments suspects.
Tapez au clavier chaque indice en LES SEPARANT D'UN ESPACE. Puis, lorsque la liste vous semble complète, appuyez sur la touche RETURN.

B. BUREAU DE LA GENDARMERIE : auditions et examens divers

La Gendarmerie est l'une des plus anciennes institutions françaises puisqu'on retrouve ses origines dans la Maréchaussée sous l'empire napoléonien. Son expérience en matière judiciaire l'a amenée très tôt à s'informatiser, devançant dans ce domaine tous les services similaires des pays étrangers.
C'est pour cela que, outre les méthodes traditionnelles telles que les comparaisons des éléments recueillis, l'audition des personnes et les examens divers, vous pouvez disposer du RESEAU INFORMATIQUE DIAMANT.
LE RESEAU DIAMANT vous offre la possibilité de dialoguer avec les autres services de gendarmerie, administrations préfectorales, pénitentiaires et bien entendu, avec la Police Nationale.

C. PROCEDURES D'ACCES AU RESEAU DIAMANT

Code M (message).
Un message adressé à un service quelconque comporte en origine le code informatique de ce service et sa ville d'implantation. Puis, dans le corps du message doit figurer la nature des renseignements souhaités, avec le maximum de précision. La réponse du service contacté arrivera sous forme de listing dans les instants suivants.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Code I (imprimante).
Si vous disposez d'une imprimante 80 colonnes, cela peut vous éviter de prendre des notes à la main. Il suffit pour garder une trace de vos éléments d'enquête, d'appuyer sur la touche I. Pour la désactiver appuyez une deuxième fois sur la même touche.
N.B : N'oubliez pas de valider tous vos messages en appuyant sur la touche RETURN.

Voici exactement les services que vous pourrez interroger :

AUTRE BRIGADE DE GENDARMERIE
Code informatique GIE + nom de la brigade.
Si vous voulez contacter la Brigade de ST-GALMIER (42) en face de ORIG vous écrivez GIE ST-GALMIER, puis vous composez votre message sous la forme DEMANDE RENSEIGNEMENTS SUR AFFAIRE X. Si cette Brigade de Gendarmerie est concernée par cette affaire elle vous répondra en vous donnant les éléments qu'elle possède.
Il y a une brigade de Gendarmerie par ville.

BRIGADE DEPARTEMENTALE DE RENSEIGNEMENTS JUDICIAIRES
Code informatique BDRJ.
Il existe une Brigade de GENDARMERIE par département, qui, totalement informatisée vous indique si telle ou telle personne est recherchée. Vous pourrez donc adresser vos demandes à la BDRJ ST-ETIENNE sous la forme suivante :
IDENTIFICATION DE DUPONT LEON. Si cette personne est recherchée vous connaîtrez pour quelle raison et par qui.

CENTRE DE RAPPROCHEMENT ET DE RECHERCHES JUDICIAIRES
Code informatique CRRJ.
La GENDARMERIE dispose d'un centre coordinateur des recherches. Si vous désirez connaître la fiche d'une personne connue des services judiciaires ou faire un rapprochement sur tel ou tel objet découvert qui peut avoir une apparence douteuse et signalée, vous contacterez ce service par CRRJ LYON et vous composerez votre message de la manière suivante : DEMANDE DE RENSEIGNEMENTS SUR OBJET (maximum de détail sur cet objet) ou SUR TELLE PERSONNE (NOM et PRENOM). Si cette personne est connue vous aurez sa photo et certains renseignements.

PREFECTURE
Code informatique PREF.
Pour connaître le propiétaire d'un véhicule dont vous connaissez l'immatriculation vous devrez adresser votre demande à PREF ST-ETIENNE (s'il s'agit d'un véhicule en 42) puis mentionner dans le message IDENTIFICATION N° 1111 AA 42 par exemple. Si cette immatriculation intéresse l'enquête vous obtiendrez les renseignements souhaités.

PRISONS
Code informatique PRIS.
Si vous désirez connaître des renseignements sur un détenu vous adresserez votre demande à PRIS BEAUMETTES, ou PRIS ST-PAUL, par exemple, avec un message du type DEMANDE DE RENSEIGNEMENTS SUR DETENU DUPONT LEON. Si cela intéresse l'enquête vous recevrez une réponse rapidement.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

COMMISSARIAT DE POLICE
Code informatique CIAT.
Certains commissariats peuvent avoir traité une affaire en rapport avec votre enquête, il peut être utile de les contacter pour avoir quelques éléments complémentaires. Il faudra donc les appeler par CIAT MARSEILLE par exemple. Puis composer le message sous la forme suivante : DEMANDE DE RENSEIGNEMENTS SUR AFFAIRE X.

D. LES METHODES TRADITIONNELLES

Option D : DEPOSITION.
Pour entendre la déposition d'une personne, il faut tout d'abord connaître son nom et son adresse (ou l'endroit où on peut la trouver).
Option C : COMPARAISON DES ELEMENTS.
Vous pouvez comparer la situation d'une personne avec certains éléments recueillis au cours de votre enquête.Mais évidemment, cette comparaison ne peut se faire que sur la base d'une déposition.
Option E : EXAMENS DIVERS.
En qualité d'Officier de Police Judiciaire vous pouvez faire effectuer divers examens tels que des examens graphologiques ou une autopsie (AUTOPSIE VERA CRUZ).
Option A : ARRESTATION.
Si vous avez des certitudes sur la culpabilité d'un antagoniste, il ne vous reste plus qu'à procéder à son arrestation.

DERNIER CONSEIL : GARE aux arrestations arbitraires. Avez-vous bien rassemblé tous les éléments afin d'avancer des preuves indiscutables ?
Maintenant à vous de jouer, et bonne chance.

DECOUVREZ TOUTES LES ASTUCES DE CE JEU : TAPEZ 3615 INFOGRAMES SUR VOTRE MINITEL.

L'AFFAIRE SYDNEY

1. INTRODUCTION

En tant que Maréchal Des Logis Chef à la Brigade des recherches de SAINT-ETIENNE (Loire), vous avez déjà fait vos preuves dans L'AFFAIRE VERA CRUZ.
Vos supérieurs misent tous leurs espoirs sur vos capacités et vous ont confié une nouvelle enquête: L'AFFAIRE SYDNEY.

Un homme vient d'être tué d'une balle en pleine tête. L'assassin qui a tiré de l'immeuble d'en face devait connaître les habitudes de la victime, car celui-ci passait tous les jours à la même heure à cet endroit...

Vous vous rendez donc sur place avec votre équipe pour effectuer les premières constatations. Ceci fait, vous aurez à mener l'enquête proprement dite en vous servant des moyens mis à votre disposition.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

2. PRINCIPE DU JEU

Qui a tué ? et pour quel mobile ?
Vous menez l'enquête et procèdez tout d'abord aux constatations d'usage sur les lieux du sinistre.
Un conseil cependant : sachez qu'une enquête ne peut aboutir sans des constatations efficaces et complètes.
Celles-ci servent de base pour les recherches et souvent d'éléments de preuves. Tenez-en compte...

3. RUE ST-GUERAN : vous êtes sur les lieux

La " victime " git sur le sol au beau milieu du trottoir. Un de vos subordonnés vous avertit que l'on a trouvé des traces de l'assassin dans l'appartement d'en face.
Avant tout, vous ne touchez à rien et recherchez le moindre indice.

DEPLACEMENT DE LA LOUPE en utilisant les touches de direction du curseur.

ZOOM SUR UN DETAIL : vous agrandissez un détail, en appuyant sur LA BARRE D'ESPACEMENT (sur PC) ou COPY (sur AMSTRAD CPC).
Vous pouvez aussi rechercher les indices dans l'appartement d'où a été tiré le coup de feu, en appuyant sur la touche ENTREE.
Pour passer à la deuxième partie de l'enquête appuyez à nouveau sur ENTREE.

Attention, avez-vous bien observé tous les détails présents dans la pièce? Surtout ne négligez aucun indice.

Le chargement de la deuxième partie se fait automatiquement après l'appui sur la touche ENTREE.

4. BUREAU DE LA GENDARMERIE : auditions et examens divers

LE RESEAU DIAMANT vous offre la possibilité de dialoguer avec les autres services de gendarmerie, administrations préfectorales, pénitentiaires et bien entendu, avec la Police Nationale.

A/ PROCEDURES D'ACCES AU RESEAU DIAMANT

Les procédures d'accès au réseau diamant sont les mêmes que dans L'AFFAIRE VERA CRUZ. Par contre il est inutile d'interroger les prefectures et les prisons, mais vous pouvez vous servir des renseignements généraux.

RENSEIGNEMENTS GENERAUX.
Code informatique DG.
La demande de renseignements généraux permet de gagner un temps considérable. Elle s'adresse à toutes les gendarmeries.Composez le message sous la forme suivante : RENSEIGNEMENT SUR X.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

B/ METHODES TRADITIONNELLES

Les méthodes traditionnelles sont identiques à celles de L'affaire Vera Cruz, en outre, il serait peut-être intéressant de faire un examen balistique...

DERNIER CONSEIL : GARE aux arrestations arbitraires.
Avez-vous bien rassemblé tous les éléments afin d'avancer des preuves indiscutables ?

GAGNEZ DE NOMBREUX CADEAUX EN TAPANT 3615 INFOGRAMES SUR VOTRE MINITEL.

© INFOGRAMES 1990

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France